

## HRACÍ PLOCHA A BRANKY

Hrací plochu tvoří krajní pásma hřiště tak, že se na modré čáry položí nízké mantinely nebo hadice. Pro 2. a 3. třídu se vytvoří mantinely na původní modré čáře (1,5 m od současné modré čáry), včetně ukotvení branek.

Střední pásmo slouží pro střídání a odpočinek hráčů (lavičky), pobyt trenérů a vedoucích.

Klasické hokejové branky se umístí na obvodu kruhů pro vhadzování tak, aby za brankou zůstal volný prostor 1,5 m široký pro bezpečné pokračování ve hře i za brankou. Pro 4. třídu se umístí branky na středu šířky hřiště.

## HRACÍ DOBA

**HRAJE SE 3 X 15 MINUT HRUBÉHO ČASU.**

**Měření času se provádí centrálně** pro obě souběžně hraná utkání.

Přestávky mezi třetinami jsou 2 minuty. Strany ani střídačky si družstva po celé utkání nemění.

## VÝSTROJ A VÝZBROJ

Hraje se v kompletní hokejové výstroji a výzbroji.

Pro **kategorie minihokeje 2008 a 2007 se používají výhradně odlehčené (modré) kotouče. Kategorie 2006 tuto povinnost nemá.**

Jednotlivé formace (čtveřice/trojice) **jsou barevně označeny páskou** na levé paži a jsou v zápise o utkání uvedeny v pořadí (Č-červená, Z-zelená, M-modrá, Ž- žlutá) s přiděleným číslem dresu a poznámkou o barevném zařazení (Č,Z,M,Ž).

## ROZHODČÍ

Utkání ve třetině řídí jeden rozhodčí. Ten má u sebe 1 - 2 náhradní kotouče, které využije např. při vyhození kotouče mimo hřiště atd. (z důvodu minimalizace prostojů).

Rozhodčí pískáním přerušuje hru pouze při vstřelení branky, pro nařízení trestného střelení a pro rozehrání akce brankářem (odstoupení hráčů). Jediným bodem pro vhadzování je vždy střed hřiště.

Pozn.: Tato pravidla platí pro kategorii minihokeje 2008 – 2007 a do prosince i pro krajskou ligu přípravků 2006. Řídícím svazům je zakázáno zpracovávat jakoukoliv tabulku soutěže i statistiku hráčů (platí pro kategorie 4. tříd a ml.).

## POČET HRÁČŮ V DRUŽSTVU PODLE ROČNÍKŮ NAROZENÍ NENÍ POVOLEN START STARŠÍCH HRÁČŮ!

### DRUŽSTVA MINIHOKEJE 2008 A ML.

Min. počet 9 hráčů (1 brankář, 2 čtveřice hráčů). Utkání hrají 4 hráči a brankář. V případě, že klub na turnaj přihlásí dva týmy (modrý a červený) je nejmenší počet hráčů v týmu 8+1 (16+2).

V případě, že mužstvo nemá kompletní poslední čtveřici, tak ta hraje pouze se třemi hráči. To znamená, že jedno střídání se hraje 4-3 nebo 3-3 pokud i druhé mužstvo nemá čtvrtého hráče. Pokud má mužstvo jen dva hráče pro poslední čtveřici hráčů, tak ti dva hráči nemohou hrát, ale mohou být zařazeni v další třetině. Je zakázáno během třetiny přesunovat hráče z jedné čtveřice do druhé.

### DRUŽSTVA MINIHOKEJE 2007 A ML.

Min. počet 7 hráčů (1 brankář + 2 trojice). Utkání hrají 3 hráči a brankář. Každé mužstvo nastupuje se dvěma mužstvy A, B. Nejmenší počet hráčů tedy v týmu je 6+1 (12+2).

V případě, že mužstvo nemá kompletní poslední trojici, tak ta hraje pouze se dvěma hráči. To znamená, že jedno střídání se hraje 3-2 nebo 2-2 pokud i druhé mužstvo nemá třetího hráče. V případě, že mužstvo má jen jednoho hráče pro poslední trojici hráčů, tak tento hráč nemůže hrát, ale může být zařazen v další třetině. Je zakázáno během třetiny přesunovat hráče z jedné trojice do druhé.

### DRUŽSTVA KRAJSKÉ LIGY PŘÍPRAVK 2006 A ML.

Platí stejná kritéria, jako u kategorie 2007 a ml.

### PRO VŠECHNY KATEGORIE MINIHOKEJE NAVÍC PLATÍ:

**Brankáři mohou střídát kdykoliv při přerušené hře na pokyn trenéra. Při utkání v minihokeji není možné odvolání brankáře a hrát „Power-play“.**

**Tým, který nastoupí k utkání se třemi, popř. čtyřmi formacemi, musí dodržet jejich pravidelné střídání v průběhu celého utkání.**

## STŘÍDÁNÍ PŘI HŘE – „LETMÉ STŘÍDÁNÍ“

Interval letmého střídání je 60 sekund, určuje se časomírou (houkačkou, odlišným zapískáním nebo slovním povelom - mikrofon).

Hráči, kteří byli ve hře, se nesmí již s viditelným úmyslem dotknout kotouče a směřují neprodleně na střídačku.

Ve stejný okamžik (na stejný povel) nastupují do hry hráči ze střídačky a plynule pokračují ve hře.

## PŘERUŠENÍ HRY / ROZEHRÁNÍ KOTOUČE

Vhadzování kotouče se provádí pouze při zahájení utkání/ třetiny a po vstřelení branky.

Pokud je kotouč v držení brankáře, hráči soupeře mají za povinnost (na povel rozhodčího) odstoupit do takové vzdálenosti, aby brankář mohl v klidu kotouč rozehrát svým spoluhráčům.

## PŘESTUPKY PROTI PRAVIDLŮM, TRESTY A TRESTNÉ STŘÍLENÍ (TS)

Za vyjmenované přestupky (nedovolená hra tělem, bodnutí koncem nebo špičkou hole, sekání, krosček, podražení, vrazení na hrazení, vysoká hůl a také při hře po odpískání) nařídí rozhodčí proti provinivšímu se družstvu trestné střelení. Za ostatní přestupky (nevyjmenované) rozhodčí napomene hráče bez přerušení.

Trestné střelení provádí hráč, který byl faulován, TS za hru po přerušení provádí hráč určený trenérem z hráčů, kteří byli na ledě. Hráč se rozjíždí z vlastní poloviny (ostatní hráči jsou u svých střídaček). Zmeškaná hrací doba za TS se nenastavuje.

Postavení mimo hru a zakázané uvolnění se v minihokeji nepíská.

